



DEPARTAMENTO “SEGURIDAD OPERACIONAL”  
SUBDEPARTAMENTO “LICENCIAS”

“CESSNA C-150 (1966)”

“CC-KFA ”

**A.- LIMITACIONES DE OPERACIÓN**

**1.- Limitaciones (Velocidades)**

	<b>MPH</b>
Va	<b>109</b>
Vne	<b>162</b>
Vno	<b>120</b>
Vfe	<b>100</b>
Vs	<b>55</b>
Vso	<b>48</b>
Vx	<b>68</b>
Vy	<b>72</b>
Vr	<b>60</b>
Vapp (Flap Abajo)	<b>60 – 70</b>
Vplaneo	<b>70</b>
Max Viento Cruzado	<b>15</b>

**2.- Combustible (U.S. GAL)**

Tipo a Utilizar	<b>100/130</b>
Capacidad Total	<b>38</b>
Combustible Usable	<b>35</b>

**3.- Pesos (LBS)**

Máximo TAKE-OFF	<b>1.600</b>
Máximo Equipaje	<b>120</b>

**4.- Motor (Potencia Máxima Continua)**

<b>Limitaciones Operativas de Motor</b>	
Razón HP o BHP	<b>100</b>
Máximas RPM	<b>2.750</b>

**RPM estáticas**

Máximas	<b>2.450</b>
Mínimas	<b>2.350</b>

**Temperatura de aceite (°F)**

Máxima	<b>225</b>
Mínima	<b>Línea Roja</b>

**Presión de aceite (PSI)**

Máxima	<b>100</b>
Mínima	<b>10</b>

**5.- Límites de Maniobras (Cat. Utilitaria)**

<b>MANIOBRA</b>	<b>MPH</b>
Spin	<b>PROHIBIDO</b>
Escarpados	<b>109</b>
Ocho Flojo	<b>109</b>
Chandela	<b>109</b>

## **B.- PROCEDIMIENTOS DE EMERGENCIAS INMEDIATAS**

### **1.- CORTE DE EMERGENCIA DEL MOTOR**

Llave de combustible	<b>CORTAR</b>
Mezcla	<b>CORTAR</b>
Magnetos	<b>CORTAR</b>

### **2.- INCENDIOS**

#### **1) Del motor al poner en marcha**

Motor de partida	<b>CONTINUAR OPERANDO</b>
------------------	---------------------------

#### **a) Si el motor arrancó correctamente**

Potencia	<b>1700 RPM POR POCOS MINUTOS</b>
----------	-----------------------------------

Antes de apagar el motor para inspeccionar los daños

#### **b) Si la partida del motor fue insatisfactoria**

Potencia	<b>TODO ADELANTE</b>
Mezcla	<b>CORTAR</b>
Motor de partida	<b>CONTINUAR POR 2 A 3 MINUTOS</b>

Cuando esté listo para controlar el fuego.

Contacto de partida	<b>CORTAR</b>
Master switch	<b>CORTAR</b>
Magnetos	<b>CORTAR</b>
Llave de combustible	<b>CORTAR</b>
Daños	<b>INSPECCIONAR</b>

## 2) Incendio eléctrico en vuelo

Master **CORTAR**

Aire a la cabina **CORTAR**

Otros switches (no magnetos) **CORTAR**

Fusibles **REVISAR**

(para desconectar el switch averiado)

Master **CONECTAR**

Otros switches **CONECTAR PAULATINAMENTE**

Aire a la cabina **ASEGURARSE DEL BUEN  
FUNCIONAMIENTO ANTES DE  
VENTILAR LA CABINA**

## 3) Incendio de motor después de ponerlo en marcha

Mezcla **CORTAR**

Llave de combustible **CORTAR**

Magnetos **CORTAR**

Master **CORTAR**

Abandonar el avión.

#### **4) Incendio de motor en vuelo**

Mezcla	<b>CORTAR</b>
Llave de combustible	<b>CORTAR</b>
Master	<b>CORTAR</b>
Toma de aire a la cabina	<b>CORTAR</b>
Planeo	<b>100 MPH</b>
Aterrizaje	<b>FORZOSO</b>

#### **3.- FALLA DE MOTOR DURANTE EL DESPEGUE**

##### **a) En carrera de despegue con pista remanente:**

Potencia	<b>TODO ATRÁS</b>
Frenos	<b>A REQUERIMIENTO</b>
Flaps	<b>SUBIR</b>
Mezcla	<b>CORTAR</b>
Magnetos	<b>CORTAR</b>
Master	<b>CORTAR</b>

##### **b) En Carrera de despegue sin pista remanente:**

Potencia	<b>TODO ATRÁS</b>
Frenos	<b>FIRMES</b>
Flaps	<b>SUBIR</b>
Llave de combustible	<b>CORTAR</b>
Mezcla	<b>CORTAR</b>
Magnetos	<b>CORTAR</b>
Master	<b>CORTAR</b>

**c) Posterior al despegue con pista remanente:**

Velocidad	<b>70 MPH</b>
Flaps	<b>A REQUERIMIENTO</b>
Aterrizar	<b>EN PISTA REMANENTE</b>
Frenos	<b>FIRMES</b>
Llave de combustible	<b>CORTAR</b>
Mezcla	<b>CORTAR</b>
Magnetos	<b>CORTAR</b>

**d) Posterior al despegue sin pista remanente o aterrizaje forzoso:**

Velocidad	<b>70 MPH</b>
Llave de combustible	<b>CORTAR</b>
Mezcla	<b>CORTAR</b>
Magnetos	<b>CORTAR</b>
Flaps	<b>A REQUERIMIENTO</b>
Master	<b>CORTAR</b>
Puertas	<b>ABRIR</b>
Aterrizar	<b>A NO MAS DE 45 GRADOS DE LA TRAYECTORIA DE DESPEGUE</b>
Frenos	<b>FIRMES</b>

#### **4.- FALLA DEL MOTOR DURANTE EL VUELO**

Velocidad	<b>70 MPH</b>
Llave de combustible	<b>CONECTAR</b>
Mezcla	<b>RICA</b>
Aire al carburador	<b>ATRÁS CALIENTE</b>
Magnetos	<b>AMBOS</b>
Primer	<b>ASEGURADO</b>
Master	<b>CONECTAR</b>
Con hélice detenida	<b>ACCIONAR MOTOR DE PARTIDA</b>
Si el motor no parte	<b>ATERRIZAJE FORZOSO</b>