

DEPARTAMENTO "SEGURIDAD OPERACIONAL" "SUBDEPARTAMENTO "LICENCIAS"

<u>"PIPER PA-22 108 COLT"</u>

"CC-PAG"

IBRE:		FIRMA:	
HA :			
LIMITACIONES DE OP	PERACIÓN		
1 Limitaciones (Velocio	dades)	4Motor (Potencia	
	MPH	Limitaciones Oper	ativas de Motor
Va		Razón hp o BHP	
Vne		Máximas RPM	
Vno		RMP Estáticas	
Vs		Máximas	
Vx		Mínimas	
Vy		Presión de Aceite	(PSI)
Vr		Máxima	
Vplaneo		Mínima	
Max Viento Cruzado		Temperatura de Ad	ceite (ºF)
		Máxima	
2 Combustible (U.S. G	AL)	Mínima	
Tipo a Utilizar	/	Presión de Combu	stible (PSI)
Capacidad Total		Normal (Rango)	
Combustible Usable		Mínima	
		5 Limites de maniob	ras (Cat. Normal
3 Pesos (LBS)		MANIOBRA	KIAS
Máximo de Despegue		Chandela	
Máximo de Equipaje		Ocho Flojo	
		Escarpados	
		Spin	

B.- PROCEDIMIENTOS DE EMERGENCIA

1.- FALLA MOTOR EN CARRERA DE DESPEGUE

	ACELERADOR	
	FRENOS	
	CAÑA	
	MEZCLA	
	MAGNETOS	
	MASTER	
2.	- FALLA DESPUES DEL DESPEGUE CON PI	STA REMANENTE
2.	FALLA DESPUES DEL DESPEGUE CON PI S	STA REMANENTE
2.		STA REMANENTE
2.	CAÑA	STA REMANENTE
2.	CAÑA MEZCLA	STA REMANENTE
2.	CAÑA MEZCLA MAGNETOS	STA REMANENTE

MEZCLA **ESTABILIZADOR** AREA ATERRIZAJE SELECTORA MASTER AIRE CALIENTE **ACELERADOR MAGNETOS** Si el tiempo lo permite **MAGNETOS INSTRUMENTOS RE-ENCENDIDO** 4.- INCENDIO EN EL MOTOR DURANTE LA PUESTA EN MARCHA MEZCLA FRENOS DE ESTACIONAMIENTO **EXTINTOR AERONAVE FUEGO** DAÑOS

3.- FALLA MOTOR EN VUELO

Si el fuego continúa	
MAGNETOS	
MASTER	
AVION	
5 INCENDIO EN EL MOTOR EN VUELO	
MEZCLA	
MASTER	
VELOCIDAD AEREA	
AIRE CALIENTE A CABINA	
AIRE CALIENTE A CABINA CARTILLA	
	E LA VELOCIDAD A FIN
CARTILLA SI EL FUEGO NO SE EXTINGUE, AUMENT	E LA VELOCIDAD A FIN
CARTILLA SI EL FUEGO NO SE EXTINGUE, AUMENT OBTENER UNA VELOCIDAD QUE PERMIT	E LA VELOCIDAD A FIN
CARTILLA SI EL FUEGO NO SE EXTINGUE, AUMENT OBTENER UNA VELOCIDAD QUE PERMIT	E LA VELOCIDAD A FIN
CARTILLA SI EL FUEGO NO SE EXTINGUE, AUMENT OBTENER UNA VELOCIDAD QUE PERMIT ATERRIZAJE DE EMERGENCIA	E LA VELOCIDAD A FIN
CARTILLA SI EL FUEGO NO SE EXTINGUE, AUMENT OBTENER UNA VELOCIDAD QUE PERMIT ATERRIZAJE DE EMERGENCIA 6 FUEGO ELECTRICO EN VUELO	E LA VELOCIDAD A FIN A ENTINGUIR EL FUEGO.
CARTILLA SI EL FUEGO NO SE EXTINGUE, AUMENT OBTENER UNA VELOCIDAD QUE PERMIT ATERRIZAJE DE EMERGENCIA 6 FUEGO ELECTRICO EN VUELO MASTER	E LA VELOCIDAD A FIN A ENTINGUIR EL FUEGO.
CARTILLA SI EL FUEGO NO SE EXTINGUE, AUMENTI OBTENER UNA VELOCIDAD QUE PERMIT ATERRIZAJE DE EMERGENCIA 6 FUEGO ELECTRICO EN VUELO MASTER TODOS LOS SWITCH EXCEPTO INGITION	E LA VELOCIDAD A FIN A ENTINGUIR EL FUEGO.
SI EL FUEGO NO SE EXTINGUE, AUMENTI OBTENER UNA VELOCIDAD QUE PERMIT ATERRIZAJE DE EMERGENCIA 6 FUEGO ELECTRICO EN VUELO MASTER TODOS LOS SWITCH EXCEPTO INGITION FUSIBLES	E LA VELOCIDAD A FIN A ENTINGUIR EL FUEGO.

7.- VELOCIDADES DE PÉRDIDA

ANGULOS 0° 20° 40° 60°
VELOCIDAD DE PÉRDIDA