



DEPARTAMENTO "SEGURIDAD OPERACIONAL"  
 "SUBDEPARTAMENTO "LICENCIAS"

**"PIPER PA-22 108 COLT"**  
**"CC-PAG"**

**A.- LIMITACIONES DE OPERACIÓN**

**1.- Limitaciones (Velocidades)**

	<b>MPH</b>
Va	<b>104</b>
Vne	<b>138</b>
Vno	<b>111</b>
Vs	<b>54</b>
Vx	<b>60</b>
Vy	<b>80</b>
Vr	<b>65</b>
Vplano	<b>70-80</b>
Max Viento Cruzado	<b>15</b>

**2.- Combustible (U.S. GAL)**

Tipo a Utilizar	<b>100 - 130</b>
Capacidad Total	<b>36</b>
Combustible Usable	<b>33</b>

**3.- Pesos (LBS)**

Máximo de Despegue	<b>1650</b>
Máximo de Equipaje	<b>100</b>

**4.- Motor (Potencia Máxima Continua)**

<b>Limitaciones Operativas de Motor</b>	
Razón hp o BHP	<b>108</b>
Máximas RPM	<b>2600</b>
<b>RMP Estáticas</b>	
Máximas	<b>2450</b>
Mínimas	<b>2200</b>
<b>Presión de Aceite (PSI)</b>	
Máxima	<b>100</b>
Mínima	<b>10</b>
<b>Temperatura de Aceite (°F)</b>	
Máxima	<b>LINEA ROJA</b>
Mínima	<b>LINEA ROJA</b>
<b>Presión de Combustible (PSI)</b>	
Normal (Rango)	<b>ARCO VERDE</b>
Mínima	<b>LINEA ROJA</b>

**5.- Limites de maniobras (Cat. Normal)**

<b>MANIOBRA</b>	<b>KIAS</b>
Chandela	<b>106</b>
Ocho Flojo	<b>106</b>
Escarpados	<b>106</b>
Spin	<b>PROHIBIDO</b>

## **B.- PROCEDIMIENTOS DE EMERGENCIA**

### **1.- FALLA MOTOR EN CARRERA DE DESPEGUE**

ACELERADOR	<b>ATRAS</b>
FRENOS	<b>APLICAR</b>
CAÑA	<b>ATRAS</b>
MEZCLA	<b>CORTAR</b>
MAGNETOS	<b>CORTAR</b>
MASTER	<b>CORTAR</b>

### **2.- FALLA DESPUES DEL DESPEGUE CON PISTA REMANENTE**

CAÑA	<b>ADELANTE</b>
MEZCLA	<b>CORTAR</b>
MAGNETOS	<b>CORTAR</b>
MASTER	<b>CORTAR</b>
SELECTORA	<b>CORTAR</b>
PUERTAS	<b>DESASEGURAR</b>

### **3.- FALLA MOTOR EN VUELO**

MEZCLA	<b>RICA</b>
ESTABILIZADOR	<b>AJUSTAR</b>
AREA ATERRIZAJE	<b>SELECCIONAR</b>
SELECTORA	<b>PROBAR</b>
MASTER	<b>VERIFICAR CONECTADO</b>
AIRE CALIENTE	<b>ABIERTO</b>
ACELERADOR	<b>½ OPEN</b>
MAGNETOS	<b>AMBOS</b>

#### **Si el tiempo lo permite**

MAGNETOS	<b>PROBAR R, L Y BOTH</b>
INSTRUMENTOS	<b>VERIFICAR</b>
RE-ENCENDIDO	<b>APLICAR</b>

### **4.- INCENDIO EN EL MOTOR DURANTE LA PUESTA EN MARCHA**

MEZCLA	<b>CORTAR</b>
FRENOS DE ESTACIONAMIENTO	<b>SOLTAR</b>
EXTINTOR	<b>OBTENER</b>
AERONAVE	<b>EVACUAR</b>
FUEGO	<b>EXTINGUIR</b>
DAÑOS	<b>EVALUAR</b>

**Si el fuego continúa**

MAGNETOS	<b>CORTAR</b>
MASTER	<b>CORTAR</b>
AVION	<b>ABANDONAR</b>

**5.- INCENDIO EN EL MOTOR EN VUELO**

MEZCLA	<b>CORTAR</b>
MASTER	<b>CORTAR</b>
VELOCIDAD AEREA	<b>ADELANTE</b>
AIRE CALIENTE A CABINA	<b>CORTAR</b>
CARTILLA	<b>VERIFICAR</b>

**SI EL FUEGO NO SE EXTINGUE, AUMENTE LA VELOCIDAD A FIN OBTENER UNA VELOCIDAD QUE PERMITA ENTINGUIR EL FUEGO.**

ATERRIAJE DE EMERGENCIA	<b>EJECUTAR</b>
-------------------------	-----------------

**6.- FUEGO ELECTRICO EN VUELO**

MASTER	<b>CORTAR</b>
TODOS LOS SWITCH EXCEPTO INGITION	<b>CORTAR</b>
FUSIBLES	<b>REVISAR</b>
TODOS LOS SWITCH	<b>CONECTADOS</b>
VENTILACIONES DE CABINA	<b>CUANDO EL FUEGO ESTE APAGADO ABRIR</b>

## 7.- VELOCIDADES DE PÉRDIDA

ANGULOS	0°	20°	40°	60°
VELOCIDAD DE PÉRDIDA	<b>54</b>	<b>59</b>	<b>65</b>	<b>80</b>