



DEPARTAMENTO "SEGURIDAD OPERACIONAL"  
SUBDEPARTAMENTO "LICENCIAS"

**"PIPER PA28 DAKOTA"**

**"CACAMB"**

**A.- LIMITACIONES DE OPERACIÓN**

**1.- Limitaciones (Velocidades)**

	KIAS
Va 3.000 lbs	<b>124</b>
Va 1.761 lbs	<b>96</b>
Vne	<b>173</b>
Vno	<b>137</b>
Vfe	<b>102</b>
Vs	<b>65</b>
Vso	<b>56</b>
Vx	<b>73</b>
Vy	<b>85</b>
Vr	<b>50-65</b>
Vapp (Flap DN)	<b>72</b>
Vplaneo	<b>85</b>
Max Cross Wind	<b>17</b>

**2.- Combustible (U.S. GAL)**

Tipo a Utilizar	<b>100 LL</b>
Capacidad Total	<b>77</b>
Capacidad Usable	<b>72</b>
Presión de Combustible (PSI)	
Mínima	<b>0,5</b>
Máxima	<b>8</b>

**3.- Pesos (LBS)**

Máximo TAKE-OFF	<b>3000</b>
Máximo Equipaje	<b>200</b>

**4.- Motor (Potencia Máxima Continua)**

Limitaciones Operativas de Motor	
Razón HP o BHP	<b>235</b>
Máximas RPM	<b>2400</b>
RPM Estáticas	
Máxima	<b>2400</b>
Mínima	<b>500</b>
Temperatura de aceite (°F)	
Máxima	<b>245</b>
Mínima	<b>75</b>
Presión de aceite (PSI)	
Máxima	<b>100</b>
Mínima	<b>25</b>

**5.- Límites de maniobras (Cat. Norma)**

MANIOBRA	KIAS
Spin (Flaps UP)	<b>PROHIBIDO</b>
Escarpados	<b>124</b>
Ocho Flojo	<b>124</b>
Chandela	<b>124</b>

## **B.- PROCEDIMIENTOS DE EMERGENCIA**

### **1. FALLA DE MOTOR EN CARRERA DE DESPEGUE:**

Acelerador	<b>TODO ATRÁS</b>
Frenos	<b>APLICAR</b>
Flaps	<b>ARRIBA</b>
Mezcla	<b>CORTAR</b>
Selectora de combustible	<b>CORTAR</b>
Magnetos	<b>CORTAR</b>
Master switch	<b>CORTAR</b>

### **2. FALLA DE MOTOR INMEDIATAMENTE DESPUÉS DEL DESPEGUE:**

Velocidad flaps arriba	<b>76 KIAS</b>
Velocidad flaps abajo	<b>65 KIAS</b>
Mezcla	<b>CORTAR</b>
Selectora de combustible	<b>CORTAR</b>
Magnetos	<b>CORTAR</b>
Flaps	<b>A REQUERIMIENTO</b>
Master switch	<b>CORTAR</b>

### **3. FALLA DE MOTOR EN VUELO (REINTENTAR PARTIDA):**

Velocidad	<b>85 KIAS</b>
Aire caliente	<b>CONECTAR</b>
Magnetos	<b>AMBOS</b>
Primer	<b>ASEGURADO</b>
Mezcla	<b>RICA</b>
Paso	<b>TODO ADELANTE</b>

Selectora de combustible **MAS LLENO**

Booster **CONECTAR**

Motor de partida **ACCIONAR**

**Si el motor no arranca:**

Aterrizaje forzado **PREPARAR**

**4. ATERRIZAJE FORZADO SIN MOTOR:**

Velocidad flaps arriba **85 KIAS**

Velocidad flaps abajo **72 KIAS**

Mezcla **CORTAR**

Paso **TODO ADELANTE**

Selectora de combustible **CORTAR**

Magnetos **CORTAR**

Flaps **A REQUERIMIENTO**

Master switch **CORTAR**

Puertas **ABRIR**

Contacto según selección de flaps **57 a 65 KIAS**

Frenos **APLICAR**

En tierra **ABANDONAR AVIÓN**

**5. INCENDIO DE MOTOR DURANTE PUESTA EN MARCHA:**

Motor de partida **MANTENER**

**Si el motor arranca:**

Potencia **2000 RPM POR UNOS POCOS  
MINUTOS**

Motor **APAGAR**

**Si el motor no arranca:**

Motor de partida	<b>MANTENER</b>
Mezcla	<b>CORTAR</b>
Acelerador	<b>TODO ADELANTE</b>
Booster	<b>CORTAR</b>
Selectora combustible	<b>CORTAR</b>
Magnetos	<b>CORTAR</b>
Master switch	<b>CORTAR</b>
Extintor de incendio	<b>ACCEDER</b>
Fuego	<b>APAGAR</b>

#### **6. INCENDIO DE MOTOR EN VUELO:**

Mezcla	<b>CORTAR</b>
Selectora de combustible	<b>CORTAR</b>
Magnetos	<b>CORTAR</b>
Master switch	<b>CORTAR</b>
Velocidad	<b>120 KIAS</b>
Aire y calefacción cabina	<b>CORTAR</b>
Si fuego no se apaga	<b>AUMENTAR LA VELOCIDAD</b>
Desvío de llamas	<b>DESLIZAR</b>
Aterrizaje forzado	<b>PREPARAR</b>

#### **7. PERDIDA DE PRESIÓN DE ACEITE:**

Aterrizaje	<b>LO ANTES POSIBLE</b>
Aterrizaje forzado	<b>PREPARAR</b>

#### **8. INCENDIO ELÉCTRICO EN VUELO (HUMO EN CABINA):**

Master switch	<b>CORTAR</b>
Calefacción y defroster	<b>CORTAR</b>

Ventilación

**ABRIR**

Aterrizaje

**LO ANTES POSIBLE**

## **9. PÉRDIDA DE PRESIÓN DE COMBUSTIBLE**

Booster

**CONECTAR**

Selectora de combustible

**MÁS LLENO**

## **10. FALLA DE HÉLICE (RPM SE ARRANCAN)**

Acelerador

**RETARDAR**

Presión de aceite

**VERIFICAR**

Paso

**TODO ATRÁS**

Velocidad

**REDUCIR**

Acelerador

**MANTENER BAJO 2400 RPM**