



DEPARTAMENTO "SEGURIDAD OPERACIONAL"
SUBDEPARTAMENTO "LICENCIAS"
SECCIÓN EVALUACIONES

CESSNA 172 N AÑO 1980
CLUB AEREO DE CONCEPCION

A.- Limitaciones de Operación

1.- Limitaciones de velocidades.

	KIAS
Va	97
Vne	158
Vno	127
Vfe	110
Vs	50
Vso	44
Vx	59
Vy	73
Vr	55
Vapp(Flap DN)	55-65
Vplaneo	65
Max Cross Wind	15

2.- Combustible (U.S.GAL)"

Tipo a utilizar	100/130
Capacidad total	54
Capacidad Usable	50

3.- Pesos (LBS)

Máximo Take OFF	2.300
Máximo Equipaje	120

4.- Motor (Potencia máxima continua)

Limitaciones Operativas	De Motor
Razón HP o BHP	160
Máximas RPM	2.700
RPM Estáticas	
Máximas	2.400
Mínima	2.280
Temperatura de aceite (°F)	
Máxima	245
Mínima	100
Presión de Aceite (PSI)	
Máxima	115
Mínima	25

5.- Límites de Maniobras (Cat. Normal)

Maniobra	KIAS
Spin (Flaps UP)	Slow Deceleration
Escarpados	95
Ocho Flojo	105
Chandela	105

B.- Procedimientos de Emergencia

1.- Falla de motor durante carrera de despegue

- | | |
|-----------------------|----------------|
| 1.- Acelerador | Mínimo |
| 2.- Frenos | Aplicar |
| 3.- Flaps | Retraer |
| 4.- Mezcla | Cortar |
| 5.- Contacto Magnetos | Cortar |
| 6.- Master | Cortar |

2.- Falla de motor inmediatamente después del despegue

- | | |
|------------------------------|-----------------------------|
| 1.- Velocidad | 65 KIAS Flaps arriba |
| | 60 KIAS Flaps abajo |
| 2.- Mezcla | Cortar |
| 3.- Selectora de combustible | Cortar |
| 4.- Contacto magnetos | Cortar |
| 5.- Flaps | Como sea requerido |
| 6.- Master | Cortar |

3.- *Falla motor durante el vuelo.*

- | | |
|-------------------------------|------------------------------------------------------|
| 1.- Velocidad aérea | 65 KIAS |
| 2.- Calefacción al carburador | Poner |
| 3.- Selectora de combustible | Ambos estanques |
| 4.- Mezcla | Rica |
| 5.- Contacto magnetos | Ambos (o arranque si la hélice está detenida) |
| 6.- Primer | Adentro y Trabado |

4.- Incendio durante la partida en tierra.

1.- Arranque **Continúe para lograr la partida, la cual chuparía las llamas y bencina acumulada por el carburador dentro del motor**

Si el motor parte.

2.- Potencia **1.700 RPM por unos minutos**

3.- Motor **Detener e inspeccionar daños**

Si falla la partida.

4.- Acelerador **Todo abierto**

5.- Mezcla **Cortar**

6.- Arranque **Continuar**

7.- Extintor **Conseguir. (Si no está instalado, conseguir de personal de tierra)**

8.- Motor Asegurar **Cortar Master, Magnetos, Selectora combustible**

9.- Fuego **Extinguir usando extintor, manta de lana o tierra**

10.- Daños **Inspeccionar, reparar el daño o reemplazar elementos o cables dañados antes de efectuar otro vuelo**

5.- Fuego en el motor en vuelo.

- | | |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.- Mezcla | Cortar |
| 2.- Selectora de combustible | Cortar |
| 3.- Master | Cortar |
| 4.- Calefacción cabina y aire | Cerrar (Excepto la entrada superior) |
| 5.- Velocidad aérea | 100 KIAS (si el fuego no se extingue, incremente la Velocidad de planeo hasta encontrar una velocidad aérea que provea una mezcla incombustible) |
| 6.- Aterrizaje forzoso | Ejecutar. Como está descrito en aterrizaje sin motor |