



**DEPARTAMENTO “SEGURIDAD OPERACIONAL”**  
**SUBDEPARTAMENTO “LICENCIAS”**  
**SECCIÓN EVALUACIONES**

**“CESSNA C-210N CENTURION”**  
**(CC-PIS)**

NOMBRE : \_\_\_\_\_ FIRMA: \_\_\_\_\_

FECHA : \_\_\_\_\_

**A.- Limitaciones de Operación**

1.- Limitaciones (Velocidades)

	KIAS
Va	
Vne	
Vno	
Vfe 10°	
Vlo	
Vle	
Vs	
Vso	
Vx (SL)	
Vy (SL)	
Vr	
Vapp (Flap DN)	
Vplaneo	
Max Cross Wind	

4.- Motor (Potencia Máxima Continua)

Limitaciones Operativas de Motor	
Razón HP o BHP	
Máximas RPM	
Cylinder Head Temperatura (°F)	
Máximas	
Mínimas	
Temperatura de aceite (°F)	
Máxima	
Mínima	
Presión de aceite (PSI)	
Máxima	
Mínima	

2.- Combustible (U.S. GAL)

Tipo a Utilizar	
Capacidad Total Std	
Capacidad Usable Std	
Presión de Combustible (PSI)	
Mínima	
Máxima	

5.- Limites de maniobras (Cat. Normal)

MANIOBRA	KIAS
Spin (Flaps UP)	
Escarpados	
Ocho Flojo	
Chandela	

3.- Pesos (LBS)

Máximo TAKE-OFF	
Máximo Equipaje	

**B.- Emergencies Procedures**

1.- ENGINE FAILURE DURING TAKEOFF RUN

Throttle	_____
Brakes	_____
Wing Flaps	_____
Mixture	_____
Ignition Switch	_____
Master Switch	_____

2. - ENGINE FAILURE IMMEDIATELY AFTER TAKEOFF

Airspeed	_____
Mixture	_____
Fuel Shutoff Valve	_____
Ignition Switch	_____
Wing Flaps	_____
Master Switch	_____

3. - ENGINE FAILURE DURING FLIGHT

Airspeed	_____
Auxiliary Fuel Pump	_____
Fuel Selector Valve	_____
Throttle	_____
Auxiliary Fuel Pump	_____
Mixture	_____

#### 4. - FIRE DURING START ON GROUND

Ignition Switch \_\_\_\_\_

Auxiliary Fuel Pump \_\_\_\_\_

If Engine Starts:

Power \_\_\_\_\_

Engine \_\_\_\_\_

If engine fails to start:

Ignition Switch \_\_\_\_\_

Throttle \_\_\_\_\_

Mixture \_\_\_\_\_

Fire Extinguisher \_\_\_\_\_

Engine \_\_\_\_\_

    Ignition Switch \_\_\_\_\_

    Master Switch \_\_\_\_\_

    Fuel Selector Valve \_\_\_\_\_

Fire \_\_\_\_\_

Fire Damage \_\_\_\_\_

#### 5. - ENGINE FIRE IN FLIGHT

Mixture \_\_\_\_\_

Fuel Selector Valve \_\_\_\_\_

Master Switch \_\_\_\_\_

Cabin Heat and Air \_\_\_\_\_

Airspeed \_\_\_\_\_

Forced Landing \_\_\_\_\_